

Corrigé du TP 1 : premiers pas pratiques

1 Lignes aléatoires

1.1 Fichier Lignes.java

```
import javax.swing.JApplet;
import java.awt.Graphics;

public class Lignes extends JApplet
{
    public void paint(Graphics g)
    {
        for(int i=0; i<100; ++i)
        {
            int x0 = (int)(Math.random()*100);
            int y0 = (int)(Math.random()*100);
            int x1 = (int)(Math.random()*100);
            int y1 = (int)(Math.random()*100);

            g.drawLine(x0, y0, x1, y1);
        }
    }
}
```

1.2 Fichier Lignes.html

```
<html>
<head>
    <title>Mon applet</title>
</head>

<body>
Ceci est mon applet :
<applet code="Lignes.class" width="100" height="100"></applet>
</body>

</html>
```